



FHNW Campus Muttensz, 2018. Architektur: Pool Architekten, Takt Baumanagement



St. Jakobshalle, Basel, 2018. Architektur: Degelo Architekten / Berrel Berrel Kräutler Architekten

Konstrukteur / Zeichner EFZ Fachrichtung Ingenieurbau (w/m) – Zürich

Mit circa 100 Mitarbeitenden planen und realisieren wir anspruchsvolle Tragwerke für Bauprojekten, von Privathäusern über Hochhäuser bis zu komplexen Kunstbauten. Wir verstehen uns als kreativer Partner der Architekten und entwickeln das Tragwerk ab der ersten Entwurfs- oder Wettbewerbsidee konsequent bis zur Realisierung weiter.

Für unser Büro in Zürich suchen wir per sofort oder nach Vereinbarung einen Zeichner EFZ Fachrichtung Ingenieurbau (w/m).

Ihre Aufgaben

- Gestalten von 3D-Schalungsmodellen in Revit
- Erstellen von Schalungs- und Bewehrungsplänen, Konstruktionszeichnungen für Holz- und Stahlbauten mit zugehörigen Listen
- Unterstützung der Ingenieure im BIM-Planungsprozess und technischer Ansprechpartner für die Kollegen im Projektteam

Ihr Profil

- Abgeschlossene Berufsausbildung zum Zeichner EFZ Fachrichtung Ingenieurbau (w/m) oder ähnliche Qualifikation
- Erfahrung mit 3D/2D-Konstruieren im Hochbau und sicherer Umgang mit CAD-Software (Revit, AutoCAD)
- Hohe Einsatzbereitschaft sowie ein hohes Mass an Selbstständigkeit und Eigeninitiative
- Ausgeprägte Teamfähigkeit
- Fließende Deutschkenntnisse

Wir bieten

- Vielseitige und verantwortungsvolle Aufgaben
- Aufgeschlossenes und motiviertes Team
- Arbeitsplatz in modernen Büroräumen, in einem lebhaften und dynamischen Umfeld
- Entwicklungsmöglichkeiten mit berufsbezogener Weiterbildung, insbesondere im Hinblick auf Building Information Modeling (BIM)

Haben wir Ihr Interesse geweckt? Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung per E-Mail über jobs@schnetzerpuskas.com
Für weitere Fragen steht Ihnen Tatjana Grubisic, Leiterin Human Resources, gerne zur Verfügung:
t.grubisic@schnetzerpuskas.com

Schnetzer Puskas Ingenieure AG
jobs@schnetzerpuskas.com
www.schnetzerpuskas.com

SCHNETZER PUSKAS
INGENIEURE

